

新学習指導要領対応

山口博物館出前授業 新プログラムの紹介

「土器のひみつを探ろう 縄文土器づくり」

比較する

作る

考える



このプログラムは、土器をテーマに、縄文土器づくりを通して、文化を考察するものです。

- 縄文生活の推測
- 縄文文化の考察
- 縄文人の思いを推察



平成 32 年度 プログラミング教育必修化

プログラミング的思考を
育成する

「ロボット プログラミング教室」

基礎編

カードとシートを使ってプログラミングを行うアンプラグド学習法により、論理的思考を育てます。その後は、ロボットに入力し、動きを確かめます。



応用編

ビジュアルプログラム言語を使って、プログラムを組み立てます。ロボットに目的の動きをさせるためのトライアンドエラーで、論理的思考を育てます。

